

SUM 3 D 固定 5 軸 超簡単操作の割出角度設定

角度的自動挿入

- ◆ サーフェイスで決定
- シリンダーで決定
- カーブで定義
- ↑↓ ビューで決定
- ≡ パラメーターコピー
- ≡ パラメータ エディット
- ✗ 解除

5軸補料パラメーター

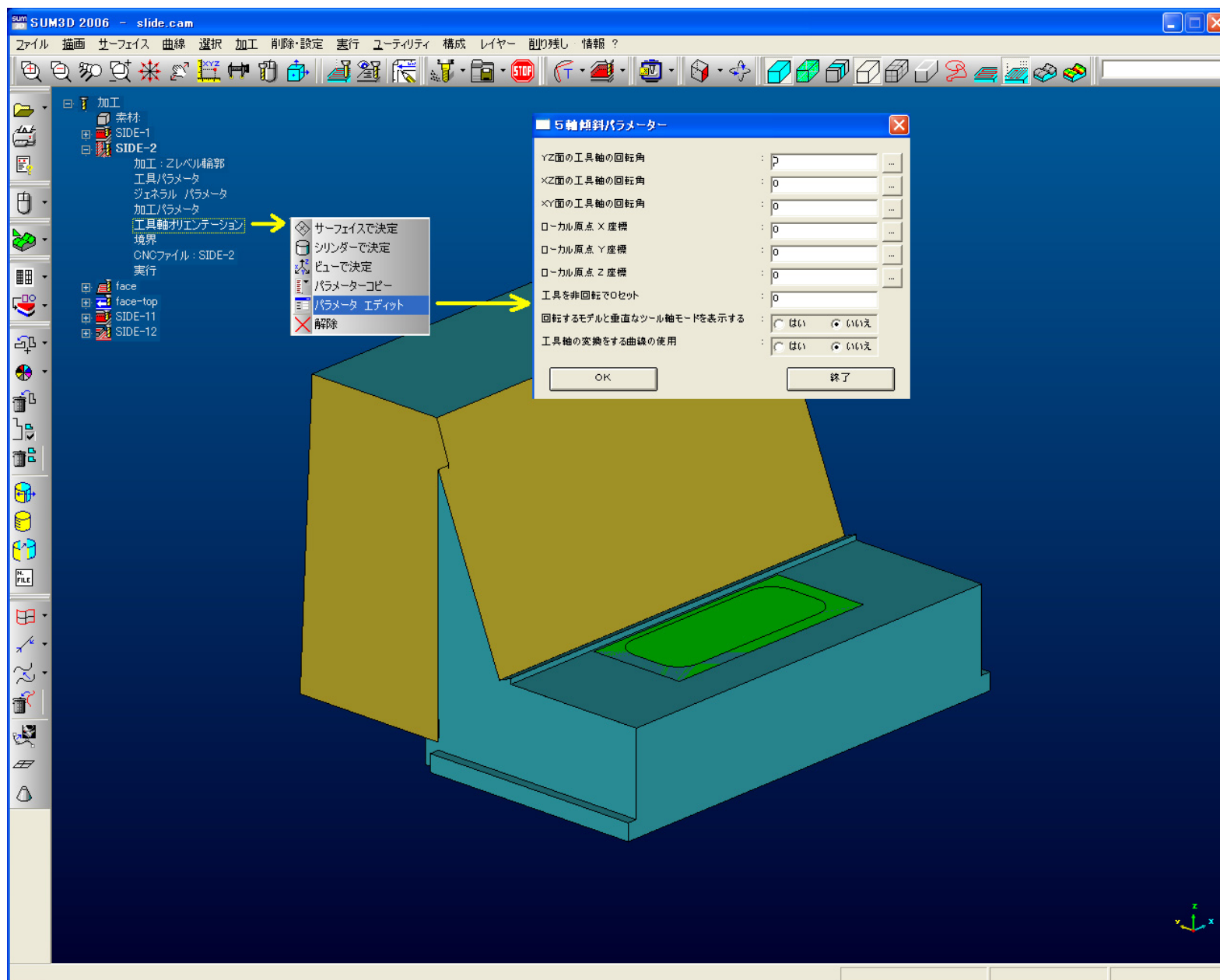
YZ面の工具軸の回転角	: 30	--
XZ面の工具軸の回転角	: 35.2644	--
XY面の工具軸の回転角	: -45	--
ローカル原点 X 座標	: 0	--
ローカル原点 Y 座標	: 0	--
ローカル原点 Z 座標	: 0	--
工具を非回転でセット	: 0	--
回転するモデルと垂直なツール軸モードを表示する	: <input type="radio"/> はい <input checked="" type="radio"/> いいえ	
工具軸の変換をする曲線の使用	: <input type="radio"/> はい <input checked="" type="radio"/> いいえ	

OK 取消

The image shows a 3D model of a mechanical part being machined by a 5-axis tool. A red arrow points from the '角度的自動挿入' (Automatic Angle Insertion) menu option to the '5軸補料パラメーター' (5-axis compensation parameters) dialog box. The dialog box has a red circle around the 'XZ面の工具軸の回転角' (XZ plane tool axis rotation angle) field, which is set to 35.2644. The background shows a 3D model of a part with a coordinate system (X, Y, Z) and a tool tip positioned to machine it.

工具軸オリエンテーションからパラメータエディットの画面を選択して傾斜角の設定をします (サーフェイスで決定でも同じです)

ボタンを押して傾斜させたい平面を選択しますと自動的に角度が挿入されます



工具軸オリエンテーション

- サーフェイスで決定
- シリンダーで決定
- ビューで決定
- パラメーターコピー
- パラメータ エディット
- 解除
- "5軸制御" 可能

The screenshot shows the SUMO3D 2006 interface with two "5軸傾斜パラメーター" (5-axis tilt parameter) dialog boxes. The left dialog has the "YZ面の工具軸の回転角" (YZ-axis tool axis rotation angle) set to 0. The right dialog has it set to 68, which is circled in red. A red arrow points from the 68 value to a tilted surface on a 3D model of a part. A yellow box labeled "A" points to the tilted surface with the text "傾斜させる面を指定します" (Specify the surface to be tilted). A yellow box labeled "B" points to the 68 value with the text "自動的に傾斜角が挿入されます" (The tilt angle is automatically inserted). A yellow box at the bottom points to the "はい" (Yes) radio button with the text "(はい)にすると工具軸方向にモデルを傾斜します" (If you select (Yes), the model will be tilted in the tool axis direction). The software title bar shows "SUMO3D 2006 - sslide.cam". The status bar at the bottom right shows "SIDE-12".

A 傾斜させる面を指定します

B 自動的に傾斜角が挿入されます

(はい)にすると工具軸方向にモデルを傾斜します